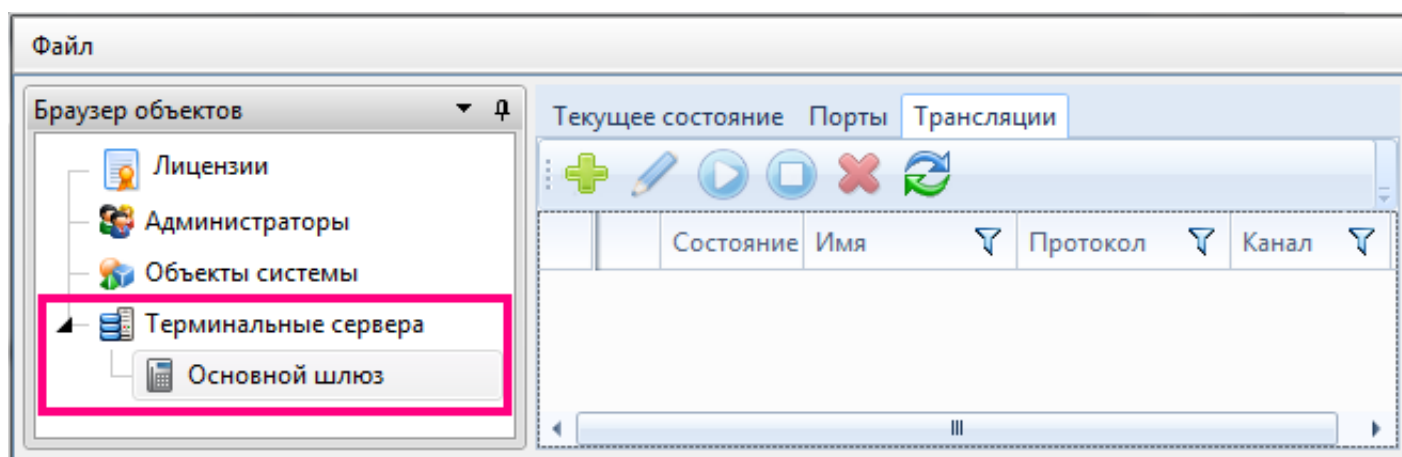


Ретрансляция данных с терминального сервера. СКАУТ-Менеджер

Ретрансляция данных является одной из функций ПО «СКАУТ-Платформа» и служит для передачи данных, пришедших на сервер напрямую от навигационного оборудования или по ретрансляции, на другой сервер (например, «СКАУТ-Сервер 3.5», или Wialon).

Настройка ретрансляции производится в разделе **Терминальные сервера** программного обеспечения «СКАУТ-Менеджер». Для добавления следует выбрать тот терминальный сервер, с которого будет происходить ретрансляция данных, перейти во вкладку **Трансляции**.

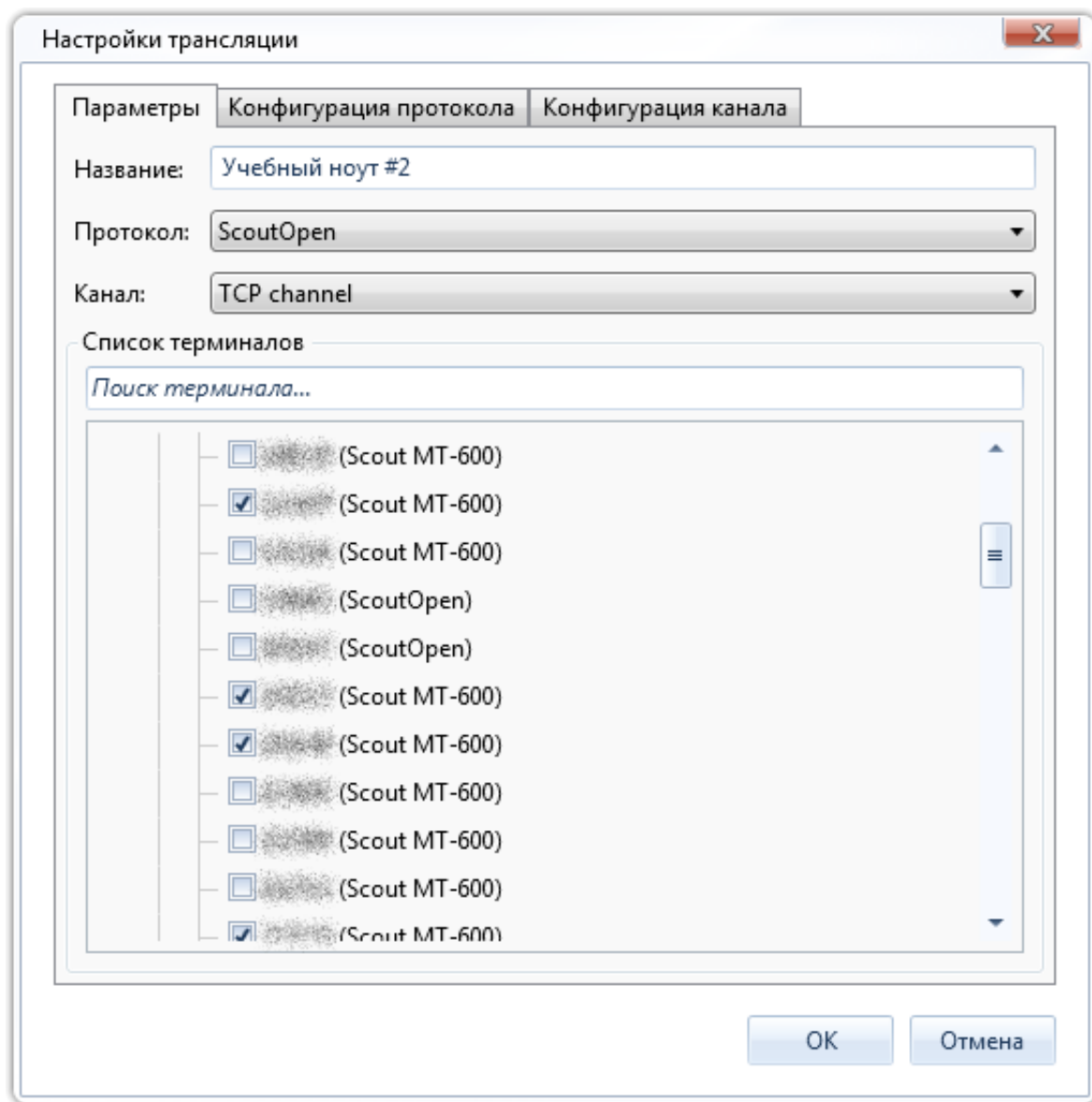


, добавить информацию о том куда и в каком формате будет происходить передача данных. Для этого следует заполнить поля в трех вкладках: **Параметры**, **Конфигурация протокола** и **Конфигурация канала**.

Во вкладке **Параметры** задается общая информация.

- **Название** – то, как трансляция будет отображаться в списке трансляций;
- **Протокол** – в каком формате будут передаваться данные на сторонний сервер. В данный момент доступны ScoutOpen и EGTS.
- **Канал** – по каком каналу будет производиться передача. На текущий момент доступен лишь TCP-канал.
- **Список объектов**, ретранслируемых на сторонний сервер. Оборудование, на которое установлен флажок будет транслироваться.

Нажав на кнопку



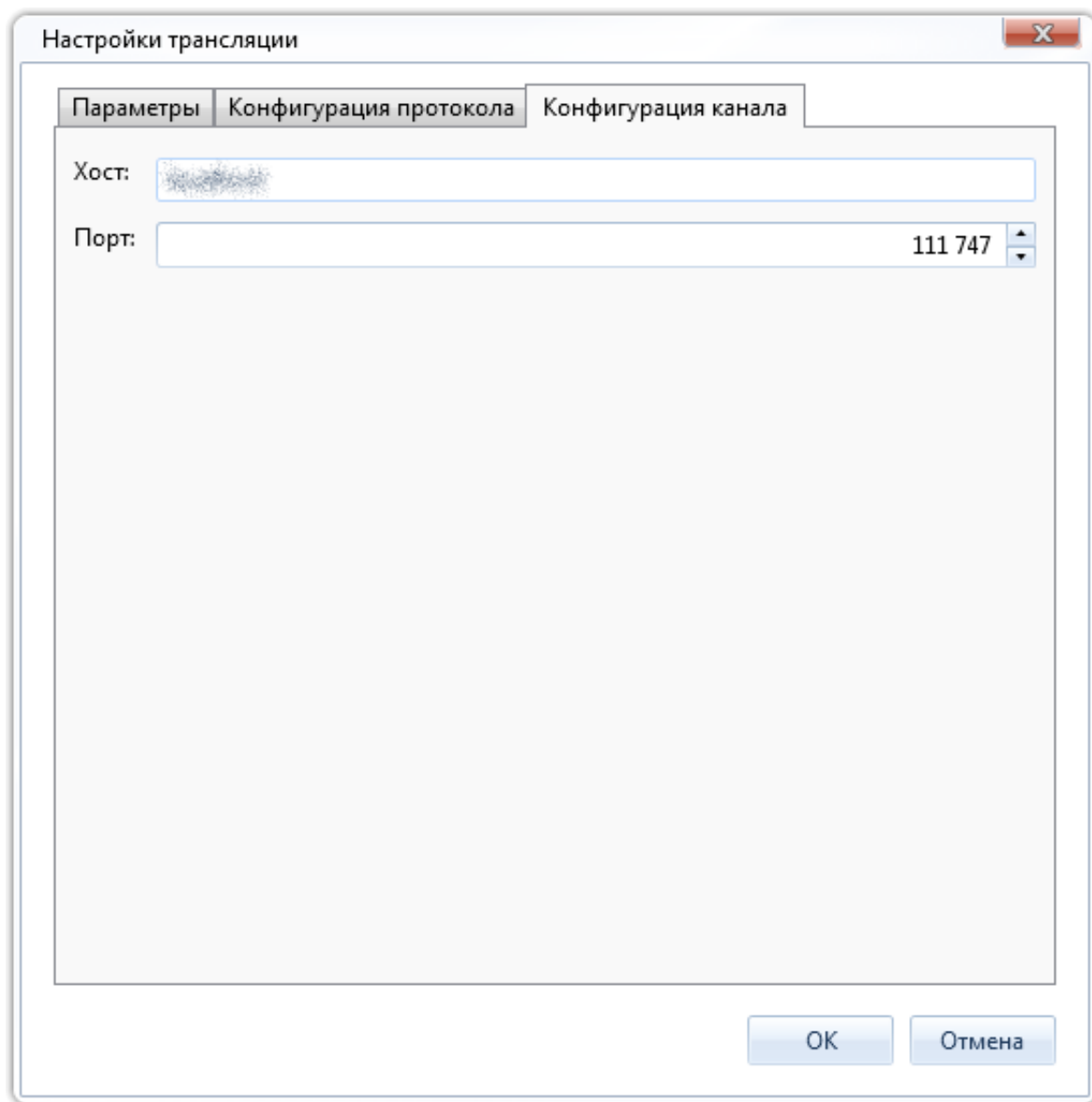
Во вкладке **Конфигурация протокола** задаются следующие параметры:

- Период трансляции (мс) – периодичность с которой будут транслироваться данные на сторонний сервер.
- Размер буфера (кол-во сообщений) – количество неотправленных сообщений, которые будут сохраняться для отправки. Параметр важен в том случае, если принимающий сервер может останавливать свою работу. Тогда, переданные, но сохраненные сообщения будут повторно переданы после восстановления работоспособности принимающего сервера.
- Ретрансляция на внешний сервер по протоколу ScoutOpen – флажок, который регулирует будет ли использоваться открытый протокол ScoutOpen для передачи данных. Его следует устанавливать, если передача ведется на сервер, отличный от «СКАУТ-Платформа» или «СКАУТ-Сервер». Если установить этот флаг при передаче на сервер под управлением СКАУТ, то объекту на принимающей стороне будет требоваться универсальная лицензия, и невозможно будет получить информацию, отличную от той,

что описана в протоколе ScoutOpen.

Во вкладке **Конфигурация канала** задается информация о том на какой сервер будет вестись трансляция. Для этого следует заполнить следующие поля:

- Хост – IP-адрес или имя хоста на который ведется передача данных.
- Порт – принимающий порт, которых настроен на принимающем сервере для работы с протоколом ScotOpen.



После того как все настройки произведены следует сохранить их, нажав на кнопку **ОК**. В списке трансляций появится настроенная трансляция с символом , говорящем о том, что трансляция только что создана.

Важно! Отображение любых изменений в списке трансляций происходит только после обновления

списка трансляций. Обновить его можно, нажав на кнопку

. После произведенных изменений также следует обновлять список трансляций.

и .

Удаление трансляции можно произвести, нажав на кнопку

<<Назад

Перейти к содержанию

Далее>>